## バンダイナムコゲームス公式サイト

http://www.bandainamcogames.co.jp/

## バンダイナムコゲームステーション

本商品に関するゲーム仕様・操作・故障のお問い合わせは、**TEL:03-3375-7656**

〒140-8590 東京都品川区東品川4-5-15[電話受付時間 9:30~12:00 13:00~17:00(土・日・祝日を除く)]

● 電話番号はよく確かめて、お間違えのないようにご注意ください。 ● 電話受付時間外の電話は、おさけください。 ● 東京23区以外の方は、市外局番(03)をお忘れのないようにしてください。 ● ゲーム攻略方法については一切お答えしておりません。

## コンピュータエンターテインメントレーティング機構（CERO）

本商品は、コンピュータエンターテインメントレーティング機構（CERO）の審査を受け、パッケージに年齢区分マーク及び対象年齢を決定した根拠となる表現を示すコンテンツアイコンを表示しています。年齢区分マークは、CERO倫理規定に基づいて審査され、それぞれの表示年齢以上対象の内容が含まれていることを示しております（「Z」区分は、18歳未満者に対して販売したり頒布したりしないことを前提とする区分です）。── 以下、年齢区分マーク、及びコンテンツアイコンについて説明いたします。

・**年齢区分マーク**： 審査結果に基づき、年齢区分を右の5区分で表示しています。商品パッケージ表面に1区分のみ表示されています。

CERO A 全年齢対象　CERO B 12才以上対象　CERO C 15才以上対象　CERO D 17才以上対象　CERO Z 18才以上のみ対象

・**コンテンツアイコン**： 以下の9種類で、対象年齢を決定した根拠となる表現を示しています。「A」区分以外は必ず商品パッケージの裏面に表示されています。

言葉・その他　麻薬　犯罪　ギャンブル　飲酒・喫煙　恐怖　暴力　セクシャル　恋愛

※上記マーク、及びアイコンは、本商品の内容を説明しているものではありません。本商品の年齢区分マーク、及びコンテンツアイコンは、パッケージの表面、及び裏面にて確認ください。

レーティング制度の詳細及びコンテンツアイコンについてはCEROのホームページをご覧ください。

http://www.cero.gr.jp/　（e-mail）info@cero.gr.jp

## アンケートご協力のお願い

商品開発の参考にさせていただく為、アンケートにご協力をお願いします。

アンケートはこちらから▶ http://www.bandainamcogames.co.jp/cs_support/enq/

アクセスキー：

※URLは携帯電話、PCともに共通です。

※ご回答いただくには無料の会員登録が必要です。※アンケートは予告なく終了する場合がございます。ご了承ください。※回答方法やプレゼントの詳細はアンケートページをご確認ください。



Produced by
株式会社 バンダイナムコ ゲームス





# プロローグ

PROLOGUE

どこだかわからない、暗闇の中で目を覚ましたウィザード。
なぜそこにいるのか、自分が誰なのかも忘れていた彼だったが、
どこからか聞こえてくる声に自分が「仮面ライダーウィザード」であることを教えられる。

ウィザードが自分の記憶を思い出した瞬間、突然消滅する周囲の暗闇。
いつの間にかどこかの採石場に立っていたウィザードの前に、
仮面ライダーディケイドら10人の仮面ライダーが現れる。

「Wもオーズもフォーゼも倒れた。あとは、ウィザード……、お前だけだ」

そう告げるとディケイド達は、ウィザードに襲いかかってきた!



# ゲームを始める前に

GAME START

## インストール



本ソフトをお楽しみいただくためには、ゲームデータをPlayStation®3のハードディスクドライブ(以下、HDD)にインストールする必要があります。ゲームデータをインストールしていない状態では、ゲームをプレイできません。インストールには、HDDに1373MB以上の空き容量が必要です。インストール完了には、開始から10分ほどかかります。HDDにインストールされるのはゲームに必要なデータの一部です。プレイの際は本製品のディスクも必要になるのでご注意ください。

## トロフィー

ゲーム中、さまざまな条件を満たすとトロフィーを獲得できます。獲得時には音が鳴り、お知らせメッセージが表示されます。トロフィー機能には3892KB以上の空き容量が必要です。獲得したトロフィーは、PSボタンを押して表示される"XMB"にある「トロフィーコレクション」で確認できます。

※トロフィー機能についての最新情報は、PlayStation®3の「ユーザーズガイド(オンラインマニュアル)」(http://manuals.playstation.net/document/)を参照してください。

※他のユーザーからコピーしたセーブデータを使用した場合、トロフィーは獲得できません。ご注意ください。

## セーブについて

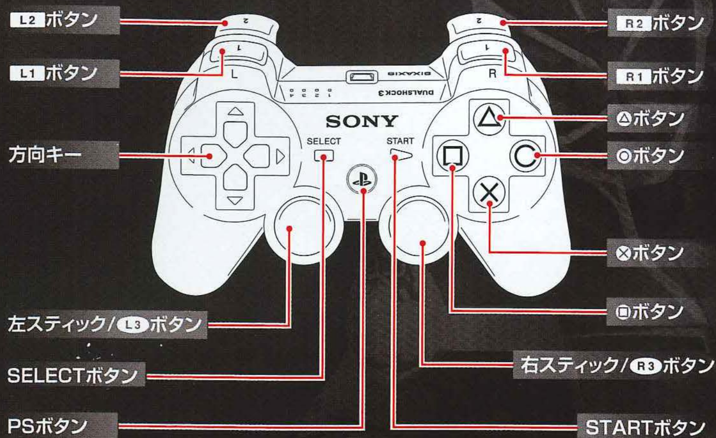
本ゲームは、オートセーブに対応しています。ゲーム開始時にセーブデータを作成し、以降はミッション終了時などに自動でセーブデータが上書き保存されていきます。この機能は、メインメニューにある「オプション」の「セーブ／ロード」で、ON／OFFを切り替えられます。
なお、セーブデータの作成にはHDDに291KB以上の空き容量が必要です。

# 操作方法

OPERATION



## ワイヤレスコントローラ（DUALSHOCK®3）




## メニューでの操作

| | |
|---|---|
| 方向キー | 項目の選択／カーソルの移動 |
| ○ボタン | 決定／メッセージ送り |
| ×ボタン | 戻る／キャンセル |
| L ボタン／R ボタン | ページの切り替え |

## ミッション中の操作

### ◎通常時

| | |
|---|---|
| 左スティック | キャラクターの移動 |
| 右スティック | カメラの操作 |
| □ボタン | 通常攻撃 |
| △ボタン | 必殺技1 |
| ○ボタン | 必殺技2 |
| △ボタン＋○ボタン | フィニッシュ攻撃 |
| R2 ボタン | 超必殺 |
| ×ボタン | ジャンプ |
| □ボタン＋×ボタン | ライダーグライド |
| L1 ボタン | ガード／カメラリセット |
| L2 ボタン | バイク乗車 |
| R1 ボタン | 特殊アクション |
| R3 ボタン | ロックオン（ロックオン中、右スティックを上下に倒すと対象を切り替えられます） |
| L3 ボタン | ダッシュ |

### ◎バイク乗車時

| | |
|---|---|
| R2 ボタン、□ボタン | アクセル |
| R1 ボタン、×ボタン | ブレーキ　※ボタン長押しでバック |
| R2 ボタン＋×ボタン、□ボタン＋×ボタン | ドリフト走行 |
| 左スティック⇐⇒ | 左右へのハンドリング |
| △ボタン | スライドターン |
| ○ボタン | 後方カメラへの切り替え |
| L2 ボタン | バイク降車 |
| □ボタン＋×ボタン長押し後、×ボタンを離す | ウィリー |

# メインメニュー

MAIN MENU






タイトル画面で◎ボタンを押すと、遊ぶモードを選ぶメインメニューが表示されます。



## クロニクルモード →P.08

ストーリーに沿ってさまざまなミッションに挑んでいくモードです。進めていくと、使用可能な仮面ライダーや、"ライダーロードモード"と"フリーミッションモード"でプレイできるミッションなどが増えていきます。



## ライダーロードモード →P.10

3つのミッションで構成されている"ロード"に挑むモードです。最初は選べませんが、"クロニクルモード"を進めていくとプレイ可能になります。

## フリーミッションモード →P.11



"クロニクルモード"でクリアしたことのあるミッションを、自由にプレイできるモードです。"クロニクルモード"では特定の仮面ライダーでしかプレイできなかったミッションも、このモードでは一部を除き、使用可能になっている仮面ライダーでプレイすることができます。

## ギャラリー →P.12

手に入れたフィギュアを鑑賞する"フィギュアビュワー"や、ミッションで獲得したショップポイントでフィギュアやBGMなどを購入できる"ショップ"などが選択できます。

## オプション →P.14

ゲーム設定の変更や、カスタムサウンドトラックの設定などが行えます。

### → 難易度の設定

"クロニクルモード"、"ライダーロードモード"、"フリーミッションモード"は、メインメニューで選択した際に難易度を選択できます。この難易度は、メインメニューに戻ると再度設定可能です。
最初は"NORMAL"と"HARD"から難易度を選べます。ゲームを進めていくと"VERY HARD"も選べるようになります。



# クロニクルモード

CHRONICLE MODE





仮面ライダーウィザードを中心に、記憶の檻にとらわれ魂を失いかけている仮面ライダーたちを助けながら進めていく、ゲームのメインモードです。



## ミッションの選択

クロニクルモードは、各章ごとにいくつかのミッションが登場します。その章のミッションすべてをクリアすると、新たな章が出現します。



### ◎ ミッションの難易度

ミッションのアイコンに表示されている★マークは、そのミッションの難易度です。★マークが多いほど難しいミッションになります。




### ◎ 使用キャラクターの制限

ミッション選択時、画面右下に選んでいるミッションの内容が表示されています。そのミッションで使用できる仮面ライダーが制限されている場合、ここにどの仮面ライダーでプレイするかが表示されます。

## 使用キャラクターの選択




プレイするミッションを選ぶと、仮面ライダーの選択画面に進みます。すでに使用可能になっている仮面ライダーから、ミッションに挑む仮面ライダーを選びます。なお、使用キャラクターが制限されているミッションの場合、この選択画面には進みません。

## 英雄の目覚め



「Wの目覚め」など、ミッション名に「目覚め」と入っているミッションをクリアし、さらにその仮面ライダーの記憶をもとにしたミッションをクリアすると、仮面ライダーが復活して使用可能になります。

### → ミッションスタート時の会話シーン

各ミッションのスタート時には、仮面ライダーや敵キャラクターなどの会話シーンが挿入されます。一度見た会話シーンは、ミッション選択時に△ボタンを押すと再度見ることができます。



# ライダーロードモード

RIDER ROAD MODE



ロードの種類ごとに決められた条件の中で、3つのミッションに挑むモードです。このモードでは、仮面ライダーの能力をアップさせられる記憶のカケラやレアなフィギュアなどが手に入ります。なお、1つのミッションをクリアすると「続ける」か「中断」か「終了」かを選択できます。中断した場合、再度"ライダーロード"選択時にロードを再開するか、改めて新規に始めるかを選べます。

## ロードの種類

| | |
|---|---|
| サバイバルロード | 回復が出来ない状態で複数のミッションをプレイします。<br>ミッションをクリアしても体力が回復しません。 |
| ポイズンロード | ミッション中徐々に体力が減少します。 |
| フレンドシップロード | サブライダーとの共闘ミッションを楽しめます。 |
| レベル1ロード | レベルが1の状態で攻略します。 |
| デスロード | 敵の攻撃力が非常に強力なロードです。 |
| ファイナルロード | サバイバルとデスロードが融合した最恐のロードです。 |

## 記憶のカケラ

ミッションをクリアすると、記憶のカケラが手に入り、使用した仮面ライダーの能力が上昇します。
青は体力、赤は攻撃力、緑はガード耐久値、黄色は超必殺を使ったときの変身時間が上昇します。

## ボーナスミッション

ロード内のミッションすべてをAランク以上でクリアすると、ボーナスミッションが出現します。このミッションでは、他のミッション以上にショップポイントが得られます。

# フリーミッションモード

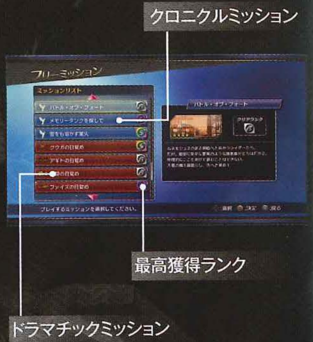
FREE MISSION MODE

クロニクルモードでクリアしたことのあるミッションを、使用可能になっている仮面ライダーでプレイできるモードです。



## ミッションの選択

フリーミッションモードでは、プレイ可能なミッションが一覧で表示されます。ミッション名の横には、各モードでクリアした際の最高獲得ランクが表示されます。
なお、原作をもとにしたストーリーが展開されるドラマチックミッションは赤の、ゲームオリジナルストーリーが展開されるクロニクルミッションは青のミッション名になっています。



# ギャラリー

GALLERY



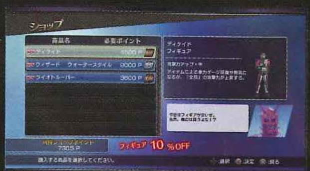

収集したフィギュアや戦績などを閲覧したり、ショップで新たなフィギュアやボイスなどを購入したりできます。

## フィギュアビュワー




収集したフィギュアを閲覧できます。右スティックで自由に回転させたり、◎ボタンでスキルセット(→P.16)した際の効果を確認できます。

## ショップ

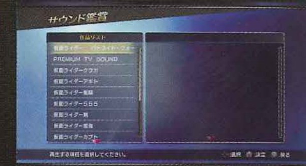



ミッションで獲得したショップポイントを使い、フィギュア、BGM、ボイスを購入できます。商品の種類は、クロニクルモードやライダーロードを進めていくことで増えます。

### プレイ時間によって割引サービスが発生

ショップでは、入ったときに割引サービスが発生することがあります。特定の種類の品が割引されたり、全品が割引されたりと、オトクなサービスです。割引の種類はプレイ時間ごとに変わります。

## サウンド鑑賞




ゲーム中で流れたBGMや、ショップで購入したボイスとBGMを自由に鑑賞できます。

## データアプリ




これまでの戦績を確認できます。仮面ライダーごとの敵撃破数や出撃数など、さまざまなプレイ内容が記録されています。

# オプション

OPTION




ゲームの設定やカスタムサウンドトラックの設定などを変更できるモードです。

## ゲーム設定



### ◎操作設定

どのボタンにどのアクションを対応させるかといった、ボタン設定をカスタマイズできます。SELECTボタンを押すとデフォルトに戻せます。



### ◎カメラ設定

右スティックで操作できるカメラを、上下左右に倒すとその方向にカメラが向くノーマルか、逆向きに動くリバースかを設定できます。また、カメラの高さリセットのオンとオフも選べます。



### ◎サウンド設定

BGM、SE、ボイスの音量を11段階で調節できます。

## セーブ／ロード

現在のプレイ状況をセーブしたり、セーブデータをロードしたりできます。オートセーブのオンとオフの設定も可能です。



## カスタムサウンドトラック設定

ミッション中に再生するBGMを、ゲームに収録されているサウンドやHDDに保存されているサウンドデータを利用して自由に設定できます。なお、作成したプレイリストは、選択して△ボタンを押すことでプレイ中に再生するプレイリストにセットできます。セット中のプレイリストは、プレイリスト名の右に"SET"のアイコンがつきます。

通常版との違いについてはP.27をご覧ください。

### ◎ドラマチックプレイリスト




ミッション中のシチュエーションに合わせて再生するサウンドを切り替えるプレイリストです。通常時、最強フォーム中、ボス戦などのシチュエーションごとに、サウンドを3曲ずつ設定できます。

### ◎シンプルプレイリスト




設定したサウンドをループしながら再生し続けるプレイリストです。1つのプレイリストにつき10曲設定できます。

### 使用可能なサウンドデータの形式

- 対応コーデック：ATRAC™(.oma, .aa3)／AAC(.3gp, .mp4)／MP3(.mp3)／WAV(.wav)／WMA(.wma, .asf)
- 対応サンプリング周波数：44.1kHz, 22.05kHz, 48kHz

※上記の規格を満たしていても、再生することができない場合もあります。

# ミッションについて

MISSION

バトルの準備を行うセッティングや、ミッション中の画面の見方など、ミッションに挑む上で欠かせない要素を解説します。



ステータス

セット中のスキルスロット

## セッティング

ミッションへの準備を行う画面です。画面右側にはセット中のスキルスロットや使用キャラクターのステータスなどが表示されます。各項目で準備を終えたら、「ミッション開始」を選んでミッションをスタートさせましょう。



### ◎必殺技確認

使用キャラクターの、フォームごとの必殺技を確認できます。必殺技1、2、フィニッシュ攻撃、特殊技にどんな技があるのか確認しておきましょう。



### ◎スキルセット

収集したフィギュアをセットして、そのフィギュアが持つスキルを使用キャラクターに反映させます。フィギュアは最初は1つしかセットできませんが、レベルアップで最大3つまでセット可能になります。セットの組み合わせは3パターン保存しておけます。



### ◎ショップ

フィギュアやBGMなどを販売するショップに入ります。(→P.12)

### ◎カスタムサウンドトラック設定

ミッション中に流れるBGMを自由に変更できます。(→P.15)

### ◎ゲーム設定

ボタン操作やサウンドの音量などを変更できます。(→P.14)

#### → 仮面ライダーディケイドの場合

仮面ライダーディケイドのセッティングでは、"カードセット"という項目が表示されます。9枚のライダーカードから3枚を選んでセットし、ミッション中にこれらのカードでカメンライドできるようになります。



#### → ステータスについて

| | |
|---|---|
| Level | 現在の仮面ライダーのレベルです。 |
| 体力 | 仮面ライダーの体力です。ダメージを受けて0になるとミッション失敗となります。 |
| 攻撃力 | 仮面ライダーの攻撃力です。高いほど敵にダメージを多く与えられます。 |
| ガード | ガード時の耐久値です。高いほどガードクラッシュされにくくなります。 |
| 超必殺時間 | 超必殺を使用した際の、最強フォームに変身していられる時間です。 |
| 経験値 | 左が現在の経験値、右が次のレベルアップまでに必要な経験値です。 |

## ミッション中の画面の見方




| | |
|---|---|
| ① 獲得ポイント | ミッション中に獲得したショップポイントです。 |
| ② 体力ゲージと超必殺ゲージ | 体力ゲージは敵からダメージを受けると減り、0になるとミッション失敗になります。超必殺ゲージは敵を攻撃したりダメージを受けたりアイテムを取ると増加し、最大になると超必殺が使用可能になります。 |
| ③ 現在のコンボ数 | 敵に攻撃を当てるとコンボ数が表示されます。 |
| ④ チェンジするフォーム | R1ボタンか方向キー⬅➡で切り替え、方向キー⬇か R1ボタン長押しで表示されているフォームにフォームチェンジできます。また、方向キー⬆でフォームチェンジが解除され、基本フォームに戻ります。 |
| ⑤ 敵戦力ゲージ／ボス体力ゲージ | 特定のエリアに入るとメモリーエネルギーゲージが表示されます。これを0にすることでそのエリアは解放されます。ボスや破壊目標が登場すると体力ゲージが表示されます。ボスの場合、これを残りわずかまで減らすことで、ライダーフィニッシュ(→P.22)が決められるようになります。 |
| ⑥ 仲間の体力ゲージ／防衛対象の体力ゲージ | 仲間や防衛対象がいるミッションの場合、それらの体力ゲージが表示されます。防衛対象の体力ゲージが0になると、ミッション失敗になります。 |
| ⑦ ミニマップ | 周囲の地形が表示されるマップです。目的地が近い場合は緑のマーク、遠い場合は赤いマークで表示されます。 |

## 出現アイテム

マップ中にあるボックスを破壊したり、特定の敵を倒したりすると、アイテムが出現します。体力ゲージや超必殺ゲージが回復するので、ミッション攻略に役立ちます。




| | | |
|---|---|---|
|  | 体力回復 | 体力ゲージが回復します。 |
|  | 超必殺回復 | 超必殺ゲージが回復します。 |
|  | 体力&超必殺回復 | 体力ゲージと超必殺ゲージの両方が回復します。 |

## 封鎖エリア

マップの特定のエリアに入ると、道がふさがれエリア内の敵と強制的に戦うことになります。エリア内にいるザコ敵を倒すことで減るメモリーエネルギーゲージを0にしたり、ボスを撃破することで封鎖が開放されます。




### → コンボが増えると獲得ポイントにボーナス

コンボ数が一定以上の状態でショップポイントを得ると、ボーナスで特定の倍率分獲得ポイントが増えます。コンボ数が多いほど倍率も大きくなるので、積極的にコンボをつないでコンボ数を増やしましょう。





## ポーズメニュー

ミッション中にSTARTボタンを押すと、ポーズメニューが開きます。ここではそれまでの敵撃破数やミッションの目的、必殺技、スキルなどの確認ができます。
「ミッションをやめる」を選ぶと、ミッションを終了してセッティングに戻ります。

| | |
|---|---|
| カードセット | 仮面ライダーディケイドの場合のみ表示されます。<br>現在セット中のライダーカードを確認できます。 |
| 必殺技確認 | どんな必殺技を使えるかがフォームごとに確認できます。 |
| スキル確認 | セッティングでセットしたスキルの内容を確認できます。 |
| ゲーム設定 | 操作設定やサウンド設定などを変更できます。 |



## リザルト

ミッションをクリアするかミッション失敗になると、リザルトに進みます。被ダメージや敵の撃破数、最大コンボ数など、バトルの内容が集計されて経験値が得られます。ここで得た経験値の量でクリアランクも決まります。

| | |
|---|---|
| 被ダメージ | ミッション中に敵から受けたダメージが少ないほど、得られる経験値が<br>多くなります。ミッション失敗の場合、獲得経験値は0です。 |
| 敵撃破数 | ミッション中に倒した敵の数が多いほど得られる経験値が多くなります。 |
| 最大コンボ数 | ミッション中に発生させたコンボ数が多いほど得られる経験値が多くなります。 |
| 難易度ボーナス | モード選択時に決定した難易度によって、得られる経験値にボーナス倍率が<br>かかります。ミッション失敗の場合、難易度にかかわらず0.5倍になります。 |

# バトルアクション

BATTLE ACTION

基本的なアクションについて解説します。なお、ここで表記しているボタン操作は、初期設定のときのものです。

### ◎通常移動

左スティックを倒した方向に移動します。大きく倒すと走り、小さく倒すと歩きます。



### ◎ダッシュ

左スティックを一定時間同じ方向に倒し続けるか、同じ方向に素早く2回倒すか、L3ボタンを押すとダッシュします。



### ◎ジャンプ

⊗ボタンを押すとジャンプします。合わせて左スティックを倒すと、倒した方向へ向けてジャンプします。





## ◎通常攻撃

□ボタンを押すと通常攻撃を放ちます。続けて□ボタンを押すと、連続攻撃を行います。



## ◎必殺技

△ボタンで必殺技1、○ボタンで必殺技2、△ボタンと○ボタンの同時押しでフィニッシュ攻撃が発動します。



## ◎超必殺

超必殺ゲージが最大になっている状態でR2ボタンを押すと、超必殺が発動します。フォームチェンジして強力な攻撃を放った後、超必殺ゲージが尽きるまで最強フォームで戦い続けることができます。

### → ライダーフィニッシュ

ボスとのバトル時、相手の体力ゲージを残りわずかまで減らすと、相手の頭上にフィニッシュアイコンが出現します。このときに△ボタンと○ボタンを同時押ししてフィニッシュ攻撃を放つと、ライダーフィニッシュとなりボスを撃破できます。



KAMEN RIDER BATTRIDE WAR
SOFTWARE MANUAL BOOK

## ◎受け身

敵からの攻撃を受けて吹き飛ばされた際、地面に倒れる直前に×ボタンを押すと、反転して着地することができます。ダウンせずに立ち上がり、素早く次の行動に移れるようになります。



## ◎ガード

L1ボタンを押すとガードを行います。この状態だと敵の攻撃を受けてもダメージを軽減することができます。また、同時にカメラを自分の後方からの視点にリセットできます。
なお、左スティックを倒さず、各アクションもニュートラルの状態でいると、自動的にガードを行うオートガード状態になります。この状態で敵から攻撃されると、自動でガードを行います。ただし、この状態のときは、通常のガードに比べてガードクラッシュしやすくなっています。



### → ガードクラッシュ

ガードの状態で敵の攻撃を受けすぎると、ガードクラッシュとなり一定時間無防備な状態になります。ガードの耐久値は、ガード時の色で確認できます。青→黄→赤に変化するので、よく見て注意しましょう。なお、ステータスのガードのパラメータが高いと、ガードクラッシュされにくくなります。





## ◎ ライダーグライド

超必殺ゲージが一定以上溜まっている状態で□ボタンと✕ボタンを同時に押すと、無敵状態で一定距離前進しながら周囲の敵を攻撃するライダーグライドを放ちます。攻撃を受けてのけぞっている状態でも発動でき、カウンターとしても活用できます。強力な攻撃ですが、使用すると超必殺ゲージが一定量減少します。



## ◎ フォームチェンジ

R1 ボタンか方向キー←→で変身するフォームを選び、方向キー↓を押すか R1 ボタン長押しでフォームチェンジができます。また、一部の仮面ライダーは、特定の必殺技を出したり、一定数敵を撃破したり、敵に一定のダメージを与えたりすることでフォームチェンジが可能になることがあります。なお、方向キー↑を押すと、基本フォームに戻ります。

### → つばぜり合い

自分の攻撃と強敵の攻撃がタイミングよくぶつかり合うと、つばぜり合いが発生することがあります。□ボタンの連打勝負が発生し、勝つと相手を一時的に気絶状態にさせられます。負けると逆にこちらが気絶状態になってしまいます。







## ◎ バイク乗車

L2 ボタンを押すと愛車のバイクを呼び出して乗車することができます。バイク乗車中は、アクションが特別なものに変化します。

### → バイク乗車中のアクション

| | |
|---|---|
| アクセル | R2 ボタンか□ボタンを押すとバイクが前進します。<br>左スティックを左右に倒すと、重心移動して曲がることができます。 |
| ブレーキ | R1 ボタンか✕ボタンを押すとバイクが減速し、押し続けると停車します。<br>停車の状態で押すと、ゆっくり後退できます。 |
| ドリフト | 走行中に✕ボタンを押しながら左スティックを左右に倒すと、<br>通常よりも素早く曲がるドリフトを行えます。 |
| アクセルターン | △ボタンを押すと、バイクの向きを前後入れ換えられます。 |
| ウィリー | バイク停止中に□ボタンと✕ボタンを一定時間押し、✕ボタンを離すと<br>ウィリー走行します。 |
| バイク降車 | L2 ボタンを押すと、バイクから降ります。 |

# プレミアムTVサウンドエディション

## プレミアムTVサウンドエディションとは

プレミアムTVサウンドエディションには、操作できる仮面ライダーのテーマ曲が収録されています。
これらの曲はデフォルトで各仮面ライダー達のミッション中のBGMとしてセッティングされており、原作の雰囲気を味わいつつバトルに挑めます。
オプションのカスタムサウンドトラック設定(→P.15)では、これら全30曲の収録曲を自由に組み合わせたプレイリストも作成可能です。





## 設定の仕方は…

本書「カスタムサウンドトラック設定」参照

P15へ

## 通常版との違い

プレミアムTVサウンドエディションのカスタムサウンドトラックには、「PREMIUM TV SOUND」というプレイリストが用意されています。これは各仮面ライダー達を操作している際、その仮面ライダーのテーマ曲が再生されるように編集されたプレイリストです。このプレイリストの編集はできません。また、プレイリスト編集を行う際、使用する曲の種類から「PREMIUM TV SOUND」という項目を選択できます。この項目内には各仮面ライダーのテーマ曲全30曲が収録されており、これらも自由に使って自分だけのプレイリストを作ることができます。






## The Song Information

1.「仮面ライダークウガ！」／田中昌之
作詞：藤林聖子　作曲:佐橋俊彦　編曲:佐橋俊彦　仮面ライダークウガより

2.「戦士」
作曲：佐橋俊彦　仮面ライダークウガより

3.「仮面ライダーAGITO」／石原慎一
作詞：藤林聖子　作曲：三宅一徳　編曲：三宅一徳　仮面ライダーアギトより

4.「DEEP BREATH」／RIDER CHIPS Featuring ROLLY
作詞：藤林聖子　作曲:野村義男　編曲：RIDER CHIPS　仮面ライダーアギトより

5.「Alive A life」／松本梨香
作詞：海老根祐子　作曲：和田耕平　編曲：和田耕平／本田嘉津也　仮面ライダー龍騎より

6.「果てなき希望」／きただにひろし
作詞：青山紳一郎　作曲：辻陽　編曲：坂下正俊　仮面ライダー龍騎より

7.「Justiφ's」／ISSA
作詞：藤林聖子　作曲：佐藤和豊　編曲：中川幸太郎　仮面ライダー555より

8.「The people with no name」／RIDER CHIPS Featuring m.c.A・T
作詞：藤林聖子／m.c.A・T　作曲：渡部チェル　編曲：RIDER CHIPS　仮面ライダー555より

9.「Round ZERO～BLADE BRAVE」／相川七瀬
作詞：藤林聖子　作曲：吉田勝弥　編曲：近藤昭雄　仮面ライダー剣より

10.「ELEMENTS」／RIDER CHIPS Featuring Ricky
作詞：藤林聖子　作曲：藤末樹　編曲：RIDER CHIPS／渡部チェル　仮面ライダー剣より

11.「輝(かがやき)」
作曲：佐橋俊彦　編曲：佐橋俊彦　仮面ライダー響鬼より

12.「少年よ」／布施明
作詞：藤林聖子　作曲：佐橋俊彦　編曲：佐橋俊彦　仮面ライダー響鬼より

13.「NEXT LEVEL」／YU-KI(TRF)
作詞：藤林聖子　作曲：渡部チェル　編曲：渡部チェル　仮面ライダーカブトより

14.「FULL FORCE」／RIDER CHIPS
作詞：藤林聖子　作曲：nishi-ken　編曲：RIDER CHIPS／渡部チェル　仮面ライダーカブトより

15.「Climax Jump」／AAA DEN-O form
作詞：藤林聖子　作曲：鳴瀬シュウヘイ　編曲：鳴瀬シュウヘイ　仮面ライダー電王より

16.「Double-Action」／野上良太郎&モモタロス(CV.佐藤健・関俊彦)
作詞：藤林聖子　作曲：LOVE+HATE　編曲：LOVE+HATE　仮面ライダー電王より

17.「Break the Chain」／Tourbillon
作詞：藤林聖子　作曲：鳴瀬シュウヘイ　編曲：Tourbillon／鳴瀬シュウヘイ　仮面ライダーキバより

18.「Supernova」／TETRA-FANG
作詞：藤林聖子　作曲：NAOKI MAEDA　編曲：鳴瀬シュウヘイ　仮面ライダーキバより

19.「Journey through the Decade」／Gackt
作詞：藤林聖子　作曲：Ryo　編曲：Kotaro Nakagawa／Ryo　仮面ライダーディケイドより

20.「DECADE」
作曲：鳴瀬シュウヘイ／中川幸太郎　仮面ライダーディケイドより

21.「Ride the Wind」／門矢士(CV.井上正大)
作詞：藤林聖子　作曲：鳴瀬シュウヘイ　編曲：鳴瀬シュウヘイ　仮面ライダーディケイドより

22.「W-B-X ～W-Boiled Extreme～」／上木彩矢 w TAKUYA
作詞：藤林聖子　作曲：鳴瀬シュウヘイ　編曲：TAKUYA／鳴瀬シュウヘイ　仮面ライダーWより

23.「Extreme Dream」／Labor Day
作詞：藤林聖子　作曲：AYANO　編曲：Labor Day　仮面ライダーWより

24.「Anything Goes!」／大黒摩季
作詞：藤林聖子　作曲：Tatsuo　編曲：Tatsuo／中川幸太郎　仮面ライダーオーズ／OOOより

25.「Time judged all」／火野映司×アンク(CV.渡部秀・三浦涼介)
作詞：藤林聖子　作曲：鳴瀬シュウヘイ　編曲：鳴瀬シュウヘイ　仮面ライダーオーズ／OOOより

26「Switch On!」／土屋アンナ
作詞：藤林聖子　作曲：tatsuo　編曲：tatsuo　仮面ライダーフォーゼより

27.「ENDLESS PLAY」／Astronauts feat.SHIINA
作詞：藤林聖子　作曲：TAKUYA　編曲：TAKUYA／飯塚啓介　仮面ライダーフォーゼより

28.「Life is SHOW TIME」／鬼龍院翔 from ゴールデンボンバー
作詞：藤林聖子　作曲：tatsuo　編曲：tatsuo　仮面ライダーウィザードより

29.「Just the Beginning」／KAMEN RIDER GIRLS
作詞：藤林聖子　作曲：AYANO　編曲：AYANO　仮面ライダーウィザードより

30.「BEASTBITE」／RIDER CHIPS
作詞：藤林聖子　作曲：野村義男　編曲：RIDER CHIPS　仮面ライダーウィザードより


KAMEN RIDER BATTRIDE WAR